

**• Einfuehrung**

*USB-DMX-Interfaces 512 Kanäle Der USB-Standard definiert eine neue Kommunikationsart sowie eine neue Art von Konnektor. Dieser Standard existiert seit 1997 und hielt seit 1999 Einzug. Er bietet im Vergleich zu den vorhergehenden Standards...*

---

**• Installation des USB-Treibers**

*Das USB-Interface wird konfiguriert und funktionsbereit geliefert. Beim ersten Mal müssen Sie die USB-Treiber installieren. Denn während dieser ersten Installation werden die für den Betrieb des Interface wichtigen Dateien im Herzen ihres PC...*

---

**• General**

- Bedeutung der LEDs*
  - Speicherkapazität im Auto-Modus*
  - Externe Versorgung*
  - HE10 Konnektor*
  - Austausch des DMX-Chip*
  - XLR-Auswahl: 3 oder 5 Pins*
  - Bemerkungen*
  - Was ist die Mindestkonfiguration des Computers?*
  - Problemlösung*
- 

**• Interfaces**

- SIUDI 1 + 1Bis + 2 (DVC GOLD + DVC STANDARD)*
  - SIUDI 5 (Control Software GOLD + Control Software 512)*
  - SIUDI 6 (Control Software ECO 512 + Control Software 128-M)*
- 

**• Andere Verbindungen**

- DMX-Controller*
  - Anschlüsse (Input)*
  - 0-10V-Relais (Output)*
  - MIDI-Controller*
  - Audio Input/Output*
  - Spezielle Tastaturen*
  - HF-Befehle (schnurlos)*
  - Touch Screen*
- 





### USB-DMX-Interfaces 512 Kanäle

Der USB-Standard definiert eine neue Kommunikationsart sowie eine neue Art von Konnektor. Dieser Standard existiert seit 1997 und hielt seit 1999 Einzug. Er bietet im Vergleich zu den vorhergehenden Standards zahlreiche Vorteile. Er ermöglicht insbesondere, die Geräte direkt über das Anschlusskabel zu versorgen, mehrere Geräte kaskadenartig anzuschliessen und den Anschluss "betriebswarm".

Unser USB-DMX-Interface ist eine Weltpremiere gewesen; es wurde von den grössten Herstellern der Welt ausgewählt, was das Interface sicherlich zu dem aktuell meist verkauften der Welt macht. Es beachtet vollständig die USB-Vorschriften für die Befehle und DMX 512 für den Ausgang. Es wird direkt über den USB-Port versorgt und steuert die 512 möglichen Stromkreise auf einer DMX-Zeile. Falls die 512 Stromkreise nicht ausreichen, können bestimmte Softwareprogramme bis zu 10 Interfaces gleichzeitig verwalten, d. h. bis zu 5120 Stromkreise insgesamt.



Hardware DVC

**Installation des USB-Treibers**

Das USB-Interface wird konfiguriert und funktionsbereit geliefert. Beim ersten Mal müssen Sie die USB-Treiber installieren. Denn während dieser ersten Installation werden die für den Betrieb des Interface wichtigen Dateien im Herzen ihres PC installiert. Die Installation ist identisch mit der eines Bürogerätes oder mit der eines Handys.

Um das Interface zu installieren, müssen Sie es einfach an Ihren PC anschliessen (auch wenn er bereits an ist). Der Computer erkennt automatisch das Vorhandensein eines neuen Gerätes und ruft das Laden eines Treibers für dieses auf (über einen Windows-Vermittlungsassistenten).



Legen Sie nun die CD-Rom in Ihren Computer ein und klicken auf die Fläche "Weiter". Windows sucht automatisch den passenden Treiber auf der CD-Rom aus.



Unser Treiber ist nicht von Microsoft codiert. Das hat keinerlei Einfluss auf die Funktionsweise des Interface. Klicken Sie auf die Fläche "weiter", um die Installation des Treibers vorzunehmen.

Fertig, es ist vollbracht, das USB-DMX-Interface 512 ist betriebsbereit. Wenn dieses Fenster nicht erscheint oder bei allen anderen Installationsproblemen (unwahrscheinlich) kontaktieren Sie bitte unseren Händler.



**• Bedeutung der LEDs**

*Bedeutung der 3 LEDs auf dem Interface - die gelbe LED-Leuchte (zentral) zeigt an, dass das Gerät angeschaltet ist. - die rote LED-Leuchte in der Nähe des DMX-Konnektors blinkt, um das Senden des DMX-Signals anzuzeigen. Wenn diese LED nicht...*

---

**• Speicherkapazität im Auto-Modus**

*The stand alone memory capacity depends on the number of channels. The more channels you use, the less steps are available.*

*See the following table to know the number of steps available.  
The "IP version" column shows the memory capacity...*

---

**• Externe Versorgung**

*Sehen Sie im Folgenden die Eigenschaften der Versorgungsdatei für die Interfaces mit "Auto-Modus":  
Spannung: 9 V (DC)  
Intensität: 500 mA  
Polarität: + im Zentrum Wir empfehlen eine Versorgungsdatei, die die CE- und UL-Normen beachtet.*

---

**• HE10 Konnektor**

*Er ermöglicht es, 8 Ports oder "Trockenkontakte" zu verbinden. Es ist keine Spannung notwendig, es reicht aus, einen kurzen Kontakt zwischen der Masse (pin 2) zu einem der 8 Ports (pins 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) herzustellen. Wenn 8 Auslöser nicht...*

---

**• Austausch des DMX-Chip**

---

**• XLR-Auswahl: 3 oder 5 Pins**

*In der Regel behauptet sich DMX mit XLR 5 Pins, aber in der Praxis ist der Gebrauch der XLR 3 aufgrund der niedrigeren Preise immer geläufiger. Unsere Interfaces sind in XLR 3 Pins oder 5 Pins erhältlich. Wenn Sie es wünschen, können Sie den...*

---

**• Bemerkungen**

*Sehen Sie im Folgenden vorsorgliche Tipps: 1. Stellen Sie einen Isolator zwischen das Interface und Ihr DMX-Gerät. Das schützt den Computer und das Interface gegen alle Viren oder Überlastung. 2. Wir empfehlen Ihnen aus Sicherheitsgründen einige...*

---

**• Was ist die Mindestkonfiguration des Computers?**

- Microsoft XP DIRECT X 9.0
  - 500 Mhz Prozessor (1 GB)
  - 256 MB RAM (512 MB)
  - 64 MB Grafikkartenspeicher DirectX 9 (128 MB)
  - 100 MB freier Festplattenspeicher
  - CD-ROM-Laufwerk
  - 1 oder 2 USB 2.0 Anschlusse
- 

## • Problemlösung

SYMPTOME  
GRÜNDE  
HILFSMITTEL

*Software kann den USB-Anschluss nicht erkennen*

*USB-Kable ist nicht richtig angeschlossen oder USB-Anschluss ist geschädigt*

*"Intelligent USB DMX...*

---



Hardware DVC

## Bedeutung der LEDs



### Bedeutung der 3 LEDs auf dem Interface

- die gelbe LED-Leuchte (zentral) zeigt an, dass das Gerät angeschalten ist.
- die rote LED-Leuchte in der Nähe des DMX-Konnektors blinkt, um das Senden des DMX-Signals anzuzeigen. Wenn diese LED nicht blinkt, weist dies darauf hin, dass das Gerät defekt ist.
- die grüne LED-Leuchte in der Nähe des USB-Konnektors muss schnell blinken, wenn das Gerät mit einer Software arbeitet. Im Auto-Modus blinkt diese LED-Leuchte mehrere Male, um die Nummer der aktiven Szene anzuzeigen.

---

Copyright © 2009. All rights reserved.



*Hardware DVC***Speicherkapazitaet im Auto-Modus**

The stand alone memory capacity depends on the number of channels. The more channels you use, the less steps are available.

See the following table to know the number of steps available.  
The "IP version" column shows the memory capacity of the Ethernet-DMX interface.

	<b>SIUDI 1bis</b>	<b>SIUDI 5</b>	<b>SIUDI 6</b>	
20 channels	2386	4919	125	
60 channels	893	1893	45	
248 channels	225	466	x	
512 channels	x	226	x	

---

Copyright © 2009. All rights reserved.



Top > Hardware DVC > General > Externe Versorgung

---

Hardware DVC

## Externe Versorgung



Sehen Sie im Folgenden die Eigenschaften der Versorgungsdatei für die Interfaces mit "Auto-Modus":

**Spannung:** 9 V (DC)

**Intensitaet:** 500 mA

**Polaritaet:** + im Zentrum

Wir empfehlen eine Versorgungsdatei, die die CE- und UL-Normen beachtet.



---

Copyright © 2009. All rights reserved.



*Hardware DVC***HE10 Konnektor**

Er ermöglicht es, 8 Ports oder "Trockenkontakte" zu verbinden. Es ist keine Spannung notwendig, es reicht aus, einen kurzen Kontakt zwischen der Masse (pin 2) zu einem der 8 Ports (pins 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) herzustellen. Wenn 8 Auslöser nicht ausreichen, ist es durch das gleichzeitige Nutzen der Ports möglich, 255 Varianten zu erhalten, indem man eine binäre Adresse zwischen 1 und 255 eingibt. Wenn Sie beispielsweise 14 Szenen auslösen müssen, können Sie 1 Schalter und 7 Druckknöpfe miteinander verbinden, was Ihnen 2 Mal 7 Varianten verschafft.

Pinbelegung des externen Konnektors:

Pin 1: Port 8  
Pin 2: Masse  
Pin 3: Port 7  
Pin 4: Port 6  
Pin 5: Port 5  
Pin 6: Port 4  
Pin 7: Port 3  
Pin 8: Port 2  
Pin 9: Port 1  
Pin 10: + 3,3 V

**Der interne Konnektor "Extension"**

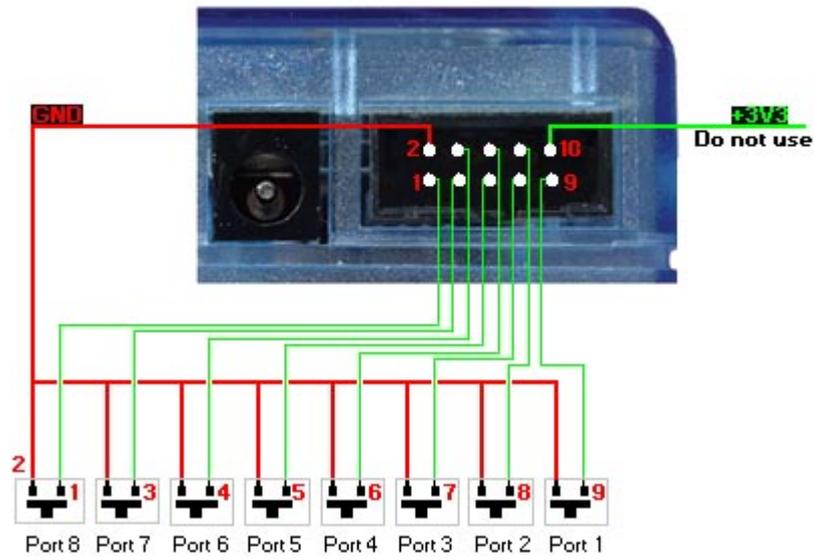
Der interne Konnektor ermöglicht es, mit einem einzigen Konnektor das DMX-Signal, die 3 LEDs, die Versorgung ect. miteinander zu verbinden.

Pinbelegung des internen Konnektors:

Pin 1: Ground  
Pin 2: Ground  
Pin 3: DMX +  
Pin 4: "-"-Taste  
Pin 5: DMX -  
Pin 6: "+"-Taste  
Pin 7: + 3,3 V  
Pin 8: Led DMX  
Pin 9: V. EXT  
Pin 10: USB-Led

Die USB-Interfaces mit "Auto-Modus" besitzen 2 HE10 Konnektoren.

**Der externe Konnektor "I/O Ports".**



	Port 1 1	Port 2 2	Port 3 4	Port 4 8	Port 5 16	Port 6 32	Port 7 64	Port 8 128
Address 1	ON							
Address 2		ON						
Address 3	ON	ON						
Address 4			ON					
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
Address 254		ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON
Address 255	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON	ON



Hardware DVC

**XLR-Auswahl: 3 oder 5 Pins**

In der Regel behauptet sich DMX mit XLR 5 Pins, aber in der Praxis ist der Gebrauch der XLR 3 aufgrund der niedrigeren Preise immer geläufiger. Unsere Interfaces sind in XLR 3 Pins oder 5 Pins erhältlich. Wenn Sie es wünschen, können Sie den XLR-Stecker tauschen. In diesem Fall sind 4 Widerstände von 0 Ohm zu schalten. Folgen Sie der nachstehenden Tabelle, "OUI" zeigt an, dass der Widerstand geschaltet werden muss::

<b>Ref</b>	<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>
Siudi1bis (out) Siudi2 (in/out)	R30	R31	R5	R8
Siudi6 low cost USB	A	B	C	D
Siudi5 (out) Siudi5 (in)	RSA1 RSA2	RSB1 RSB2	RSC1 RSC2	RSD1 RSD2
XLR Female 3 pins				
XLR Female 5 pins	<b>OUI</b>		<b>OUI</b>	
XLR Male 3 pins		<b>OUI</b>		<b>OUI</b>
XLR Male 5 pins				<b>OUI</b>

**Anmerkungen:**

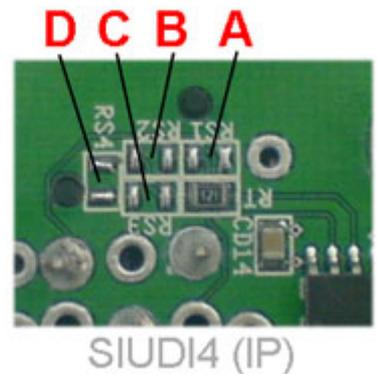
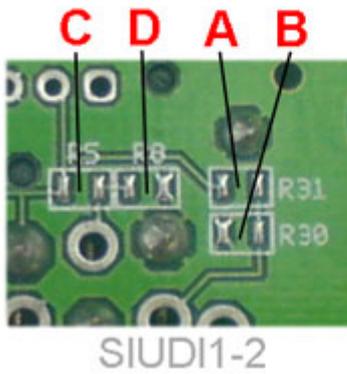
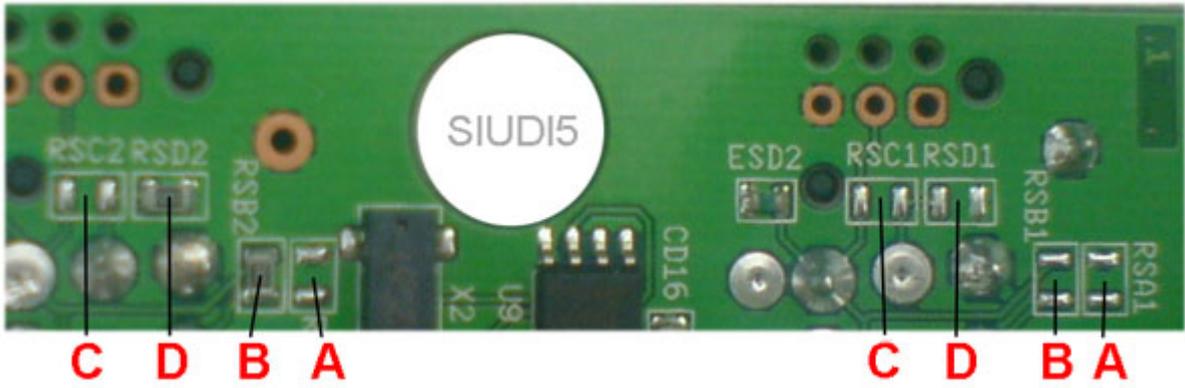
- Sie können ein "DMX OUT" Interface nicht in ein "DMX IN" umwandeln (oder umgekehrt), indem Sie einfach nur den XLR-Stecker wechseln, das ist nicht möglich.
- wenn Sie keinen Widerstand von 0 Ohm haben, können Sie auch ein kleines Stück von einem elektrischen Draht benutzen.

**Pinbelegung des XLR Konnektors - DMX512:**

Pin 1: DMX OUT GROUND

Pin 2: DMX OUT DATA -

Pin 3: DMX OUT DATA +



*Hardware DVC***Bemerkungen****Sehen Sie im Folgenden vorsorgliche Tipps:**

1. Stellen Sie einen Isolator zwischen das Interface und Ihr DMX-Gerät. Das schützt den Computer und das Interface gegen alle Viren oder Überlastung.
2. Wir empfehlen Ihnen aus Sicherheitsgründen einige DMX Chips vorrätig zu haben (Treiber RS485), für den Fall, dass bei dem DMX-Anschluss ein Fehler auftritt. Weitere Referenzen sind möglich...
3. Programmieren Sie in dem Gerät eigenständige Szenen, um bei einem eventuellen Defekt des Computers Abhilfe schaffen zu können. In diesem Fall ist es ratsam, das Gerät extern zu versorgen.
4. Planen Sie wie bei allen DMX Controllern ein unabhängiges Hilfesystem ein. Das ist die einzige Lösung, um zu sich 100 % vor allen möglichen Fehlern zu schützen.
5. Speichern Sie Ihre Programmierungen und bewahren Sie immer eine CD-ROM der Software bei sich auf.

**Gebrauch von mehreren USB-Interfaces gleichzeitig:**

Sie müssen Ihren Computer immer mit allen verbundenen Interfaces starten, bevor Sie Ihr Programm ausführen. Andernfalls kann die Ordnung der Karten beim nächsten Start umgekehrt werden und Ihre Programmierung ist nicht mehr zusammenhängend.

---

Copyright © 2009. All rights reserved.



Top > Hardware DVC > General > Was ist die Mindestkonfiguration des Computers?

---

Hardware DVC

## Was ist die Mindestkonfiguration des Computers?



### Systemanforderungen

---

- Microsoft XP DIRECT X 9.0
- 500 Mhz Prozessor (1 GB)
- 256 MB RAM (512 MB)
- 64 MB Grafikkartenspeicher DirectX 9 (128 MB)
- 100 MB freier Festplattenspeicher
- CD-ROM-Laufwerk
- 1 oder 2 USB 2.0 Anschlüsse

---

Copyright © 2009. All rights reserved.





SYMPTOME	GRÜNDE	HILFSMITTEL
Software kann den USB-Anschluss nicht erkennen	<p>USB-Kable ist nicht richtig angeschlossen oder USB-Anschluss ist geschädigt</p> <p>"Intelligent USB DMX Interface" ist nicht in Geräteliste : Treiber ist nicht installiert</p> <p>Schnittstelle ist ausgeschaltet</p> <p>Gelbes Licht ist an, aber das Rote blinkt nicht</p>	<p>Prüfen Sie den Kabelanschluss oder benutzen Sie ienen anderen USB-port</p> <p>Lesen Sie den Abschnitt "Installation der USB-DMX 512-Schnittstelle"</p> <p>Wählen Sie "USB"-Position auf dem Netzteil oder verbinden Sie es mit einer Fremdeinspeisung</p> <p>Fehlfunktion des Schaltkastens: Kontaktieren Sie Ihren Händler</p>
DMX-Gerät antwortet nicht	<p>Empfänger verbindet DMX nicht, obwohl DMX betriebsbereit ist</p> <p>DMX: rotes Licht blinkt, aber DMX-Signal-Output ist nicht betriebsbereit</p>	<p>Überprüfen Sie das DMX-Kabel und testen Sie wenn möglich einen anderen DMX-Receiver</p> <p>Platzieren Sie den 8 pin-Chip an einer anderen Stelle der Interface-Box.</p>



**• SIUDI 1 + 1Bis + 2 (DVC GOLD + DVC STANDARD)***SIUDI1**DMX output, 512 channels  
PC-live mode  
8 ports on internal HE10  
PC-live mode  
USB powered or external  
Stand Alone mode 248 channels 2...*

---

**• SIUDI 5 (Control Software GOLD + Control Software 512)***SIUDI-5A  
SIUDI-5C DMX input, 512 channels  
DMX output, 512 channels  
8 ports on external HE10  
PC-live mode  
USB powered or external  
Stand Alone mode Display, battery, clock, 3...*

---

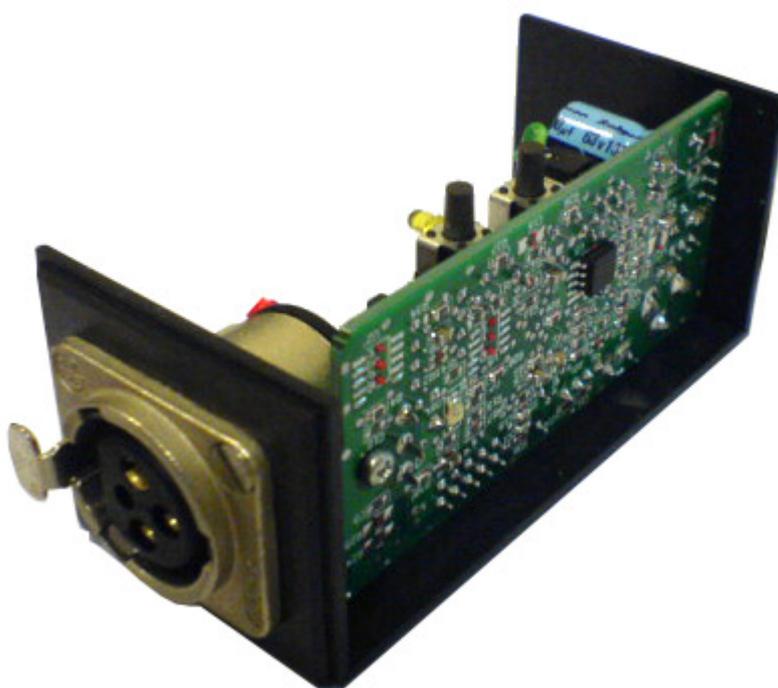
**• SIUDI 6 (Control Software ECO 512 + Control Software 128-M)***SIUDI-6A  
SIUDI-6C DMX output, 128 channels  
PC-live mode  
USB powered or external  
Stand Alone mode, 60 channels  
4 ports + 2 ports for +/- DMX output, 512 channels  
PC-live mode  
USB powered only  
4...*

---

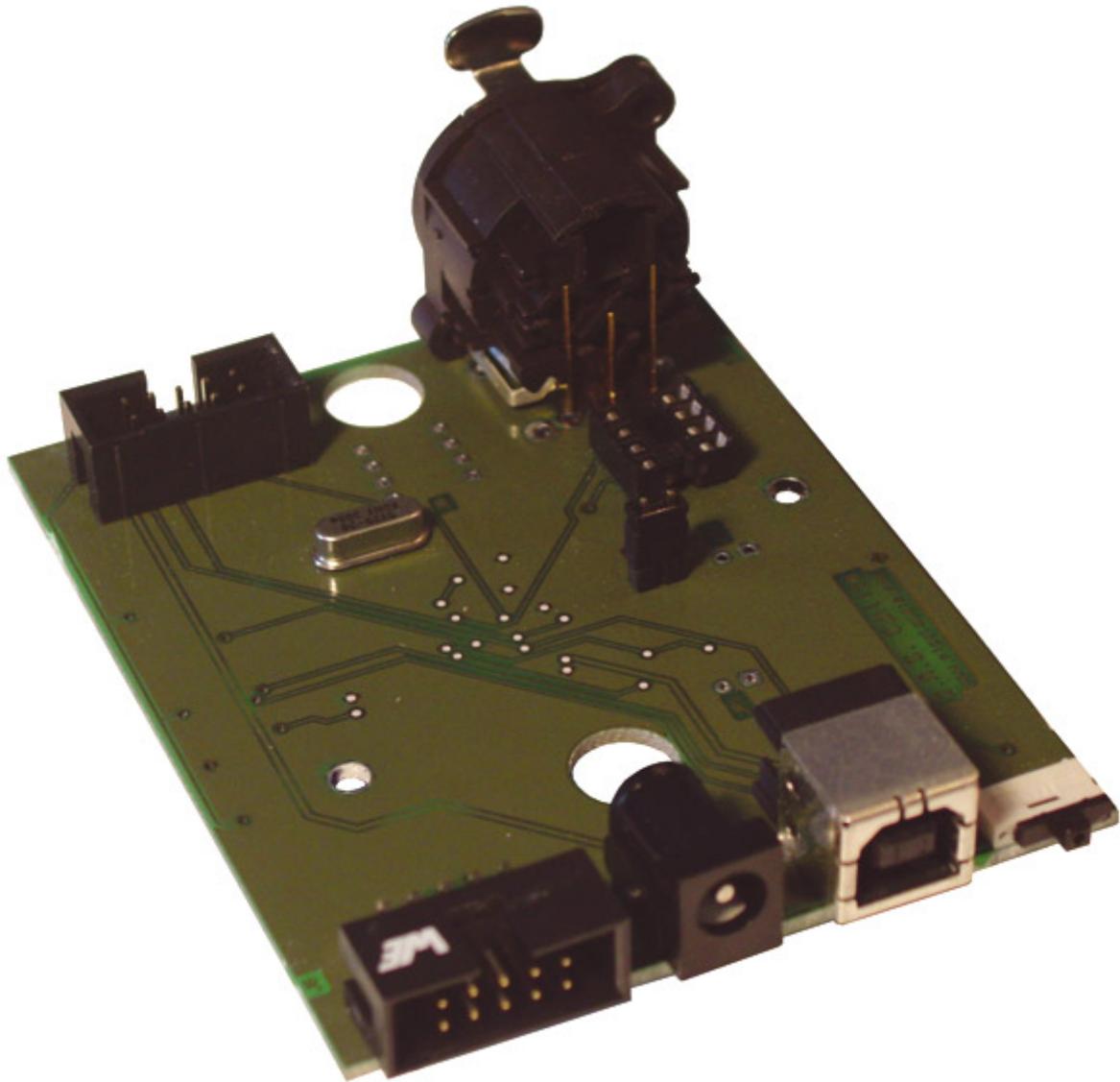
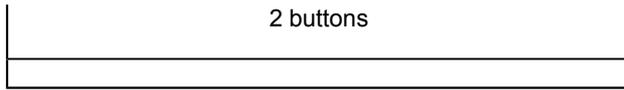


*Hardware DVC***SIUDI 1 + 1Bis + 2 (DVC GOLD + DVC STANDARD)**

<b>SIUDI1</b>
DMX output, 512 channels PC-live mode 8 ports on internal HE10 PC-live mode USB powered or external Stand Alone mode 248 channels 2 buttons



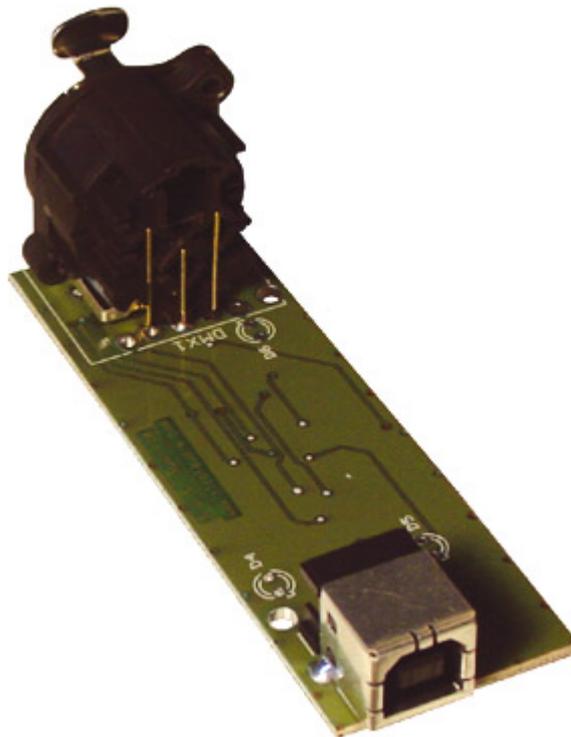
<b>SIUDI1BIS</b>
DMX output, 512 channels PC-live mode 8 ports on external HE10 PC-live mode USB powered or external Stand Alone mode, 248 channels



The SIUDI1 and SIUDI1bis interface contains embedded software called "Firmware". This firmware can be updated easily. We advise you to use the latest version. Click here to download <http://www.daslight.com/download/firmware.zip>



SIUDI2 IN	SIUDI2 OUT
DMX input, 512 channels PC-live mode USB powered only	DMX output, 512 channels PC-live mode USB powered only



Drivers for all Intelligent Usb Dmx Interfaces

Click here to download <http://www.daslight.com/download/Driver.zip>

SIUDI1, SIUDI1BIS, SIUDI2 interfaces can be used only with :

- Windows 98, ME, 2000, XP
- USB 1.1 or USB 2.0

The firmware of this interface is automatically updated by the application software or by the latest driver. You don't need to download any tools.

---

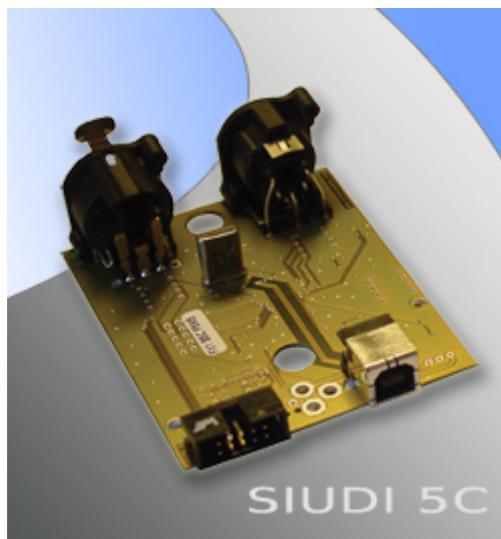
Copyright © 2009. All rights reserved.



Hardware DVC

**SIUDI 5 (Control Software GOLD + Control Software 512)**

SIUDI-5A	SIUDI-5C
DMX input, 512 channels DMX output, 512 channels 8 ports on external HE10 PC-live mode USB powered or external Stand Alone mode Display, battery, clock, 3 buttons	DMX input, 512 channels DMX output, 512 channels 8 ports on external HE10 PC-live mode USB powered only



Drivers for all Intelligent Usb Dmx Interfaces

Click here to download <http://www.daslight.com/download/Driver.zip>

SIUDI5 interfaces can be used only with :

- Windows ME, XP or Vista (32 bits only)
- USB 2.0

The firmware of this interface is automatically updated by the application software or by the latest software. However, you can download an update should any problem arise:

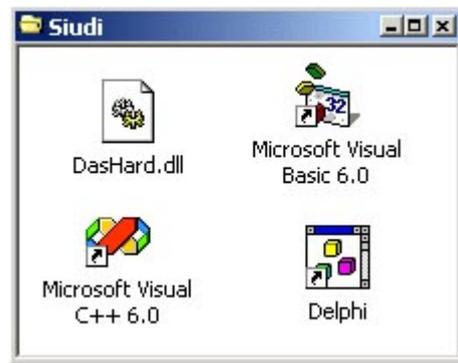
<http://www.daslight.com/download/firmware.zip>

**Developer Kit for SIUDI5 and SIUDI6**

Sample Source Code using Visual C++ (SLMINI)

[http://www.daslight.com/download/siudi5-6\\_developerkit.zip](http://www.daslight.com/download/siudi5-6_developerkit.zip)

This file includes documentation explaining the function of the DLL



---

Copyright © 2009. All rights reserved.



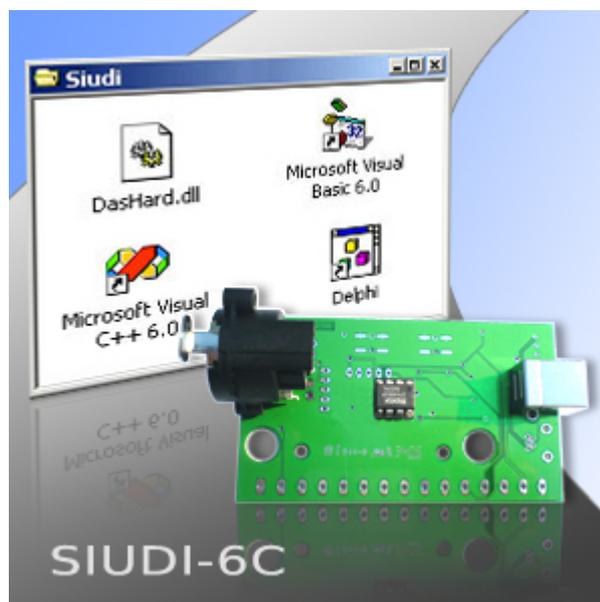
Top > Hardware DVC > Interfaces > SIUDI 6 (Control Software ECO 512 + Control Software 128-M)

Hardware DVC

## SIUDI 6 (Control Software ECO 512 + Control Software 128-M)



SIUDI-6A	SIUDI-6C
DMX output, 128 channels PC-live mode USB powered or external Stand Alone mode, 60 channels 4 ports + 2 ports for +/-	DMX output, 512 channels PC-live mode USB powered only 4 ports



Drivers for all Intelligent Usb Dmx Interfaces

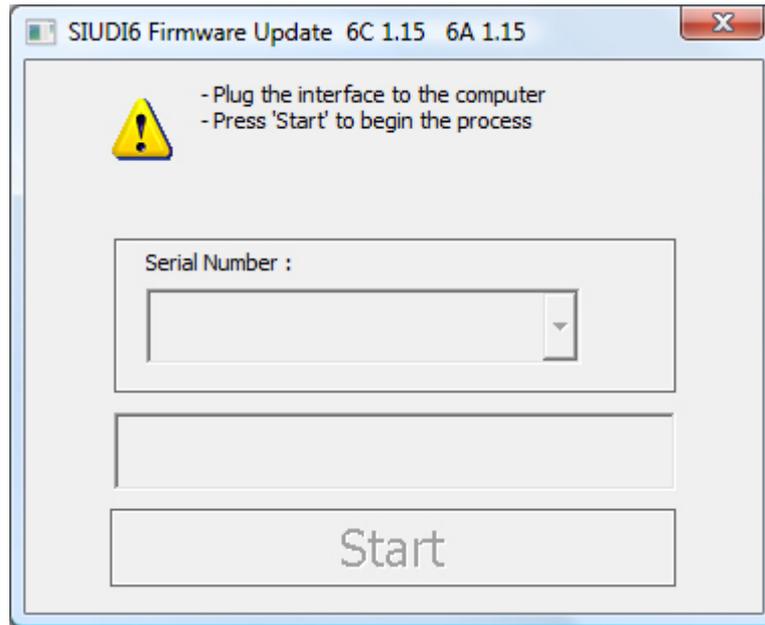
Click here to download <http://www.daslight.com/download/Driver.zip>

SIUDI6 interfaces can be used only with :

- Windows XP, VISTA (32 Bits)
- USB 1.1 or 2.0 (2.0 recommended)

The SIUDI6 interface contains embedded software called "Firmware". This firmware can be updated easily. We advise you to use the latest version.

Click here to download: <http://www.daslight.com/download/firmware.zip>



### How to use the interface in stand alone ?

---

This SIUDI-6A version integrates a voltage regulator and stand alone firmware and the following characteristics:

- 60 DMX channels
- 4 input ports (Ports #5 and #6 are reserved to change scene number + or -)
- a 3K stand alone memory allowing the storage of 45 steps with 60 channels or 189 steps with 12 channels
- a 15-pin connector block to connect power, ports, DMX and led

#### EXTERNAL POWER

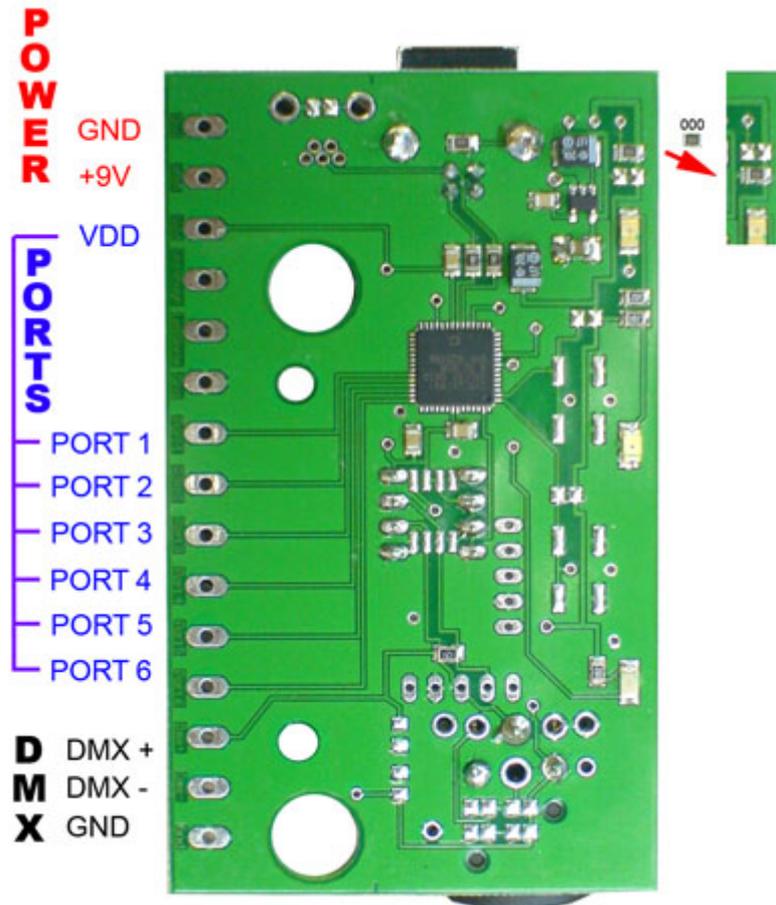
By default, the interface takes the power from the USB port of the computer. To power the interface without a computer, you must connect a 9V 300mA power supply to the **ground to GND** and the **+9V to VREF**. Caution, you must also move the "000" resistor as shown on the picture below. If you don't have the resistor, you can use a simple wire.

#### INPUT PORTS

To use the input ports, you must create a connection between the VDD pin and any port.

#### DMX OUTPUT

To connect your DMX devices, you can use either the XLR or the 3 **GND DMX+ DMX-** of the connector block. In case of a problem with the DMX signal, you first need to check and replace the DMX chip located on the 8-pin support (see the [Changing the DMX chipset](#) chapter)



### How to use the interface ?

---

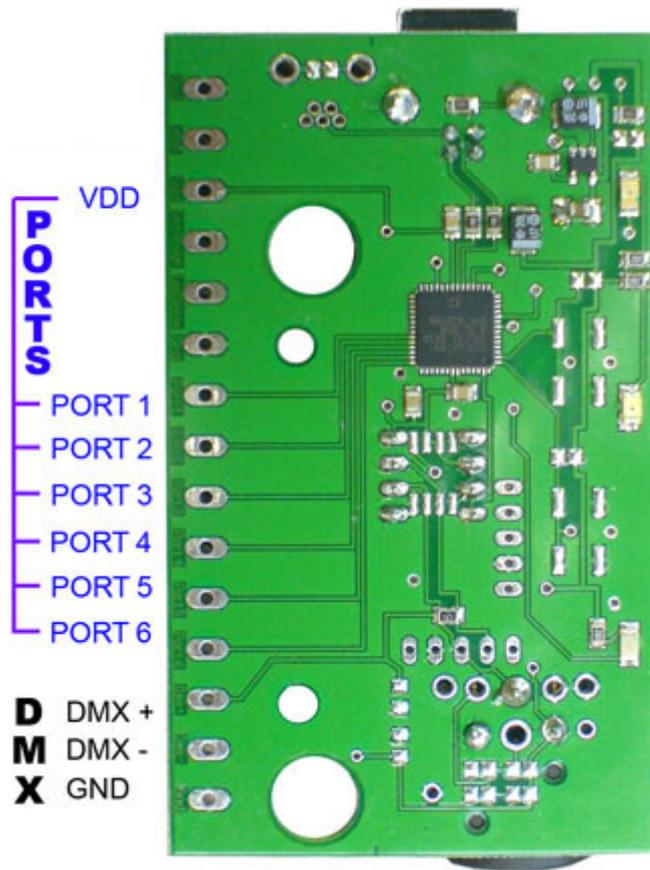
This SIUDI-6C version allows you to control 512 DMX channels but does not have stand alone firmware. The interface takes the power from the USB port of the computer and cannot be externally powered. Do not try to use an external power supply, it will cause damage to the interface.

#### INPUT PORTS

To use the input ports, you must create a connection between the VDD pin and any port.

#### DMX OUTPUT

To connect your DMX devices, you can use either the XLR or the 3 **GND DMX+ DMX-** of the connector block. In case of a problem with the DMX signal, you first need to check and replace the DMX chip located on the 8-pin support (see the [Changing the DMX chipset](#) chapter).



Copyright © 2009. All rights reserved.





In diesem Kapitel werden wir Ihnen einige Hinweise und Tricks ueber die moeglichen Verbindungen, andere als die im Zusammenhang mit der DMX-Norm, verraten. Achtung, gewisse Funktionen sind eventuell nicht zugaenglich und haengen von der Version oder von dem Produktes ab, das Sie erworben haben.

- **DMX-Controller**

*Für "Live"-Anwendungen kann die Benutzung einer DMX-Konsole enorm nützlich sein. Die Faders und Buttons eines DMX-Controllers ermöglichen einen direkten Zugang zu den Features der Software.*

*Bemerkungen:...*

---

- **Anschlüsse (Input)**

*Die meisten unserer elektronischen Schnittstellen haben einen HE10-Konnektor um 8 Kontakte anzubinden. Die Standard-Verbindung ist die Connection auf einer Schlatplatte mit 8 (oder weniger) Buttons um die verschiedenen "Lighting Shows"...*

---

- **0-10V-Relais (Output)**

*Wenn man externe Geräte kontrollieren muss, welche das DMXSignal nicht empfangen, ist die beste Lösung das DMX-Signal mit den DMX -> 0-10V oder DMX -> RELAIS Schnittstellen umzunutzen. Man kann auch Dimmer-Packs benutzen, welche im...*

---

- **MIDI-Controller**

*Für "Live"-Anwendungen kann die Nutzung eines MIDI-Controllers sehr vorteilhaft sein. Die Fader und Buttons des MIDI-Controllers stellen einen direkten Zugang zu den Features der Software her.*

*Bemerkungen:  
· benötigt...*

---

- **Audio Input/Output**

*Heutzutage haben alle Computers einen qualitativ hochwertigen AUDIO Input und Output. Man kann ein Audio-Signal (Musik, Sprachnachricht, ...) abspielen indem man einen MP3- oder WAV-File startet. Der Audio-Input ermöglicht den Anschluss...*

---

- **Spezielle Tastaturen**

*Die Computer-Tastatur ist sehr wichtig, wenn Sie Ihre Software benutzen. Lesen Sie die Software manuell um zu erfahren, wie Sie die Software mit Hilfe der Tastatur optimal auslösen können. Sie können aber auch eine...*

---

- **HF-Befehle (schnurlos)**

*Diese Technik besteht darin eine Remote-Kontrolle (Technologien wie High Frequency [HF], Infrarot [IF], ...) zu nutzen, um Informationen zur Software zu senden. Es gibt verschiedene Methoden den Rezeptor an unsere Produkte anzuschliessen: - durch...*

---

- **Touch Screen**

*Touch Screens sind dafür bekannt, ohne Maus und Tastatur bedient zu werden. Sie berühren den Bildschirm mit Ihren Fingern und simulieren damit einen Mausclick. Diese Bildschirme sind mit jedem unserer Software-Produkte kompatibel. Trotzdem ist es...*

---



*Hardware DVC***DMX-Controller**

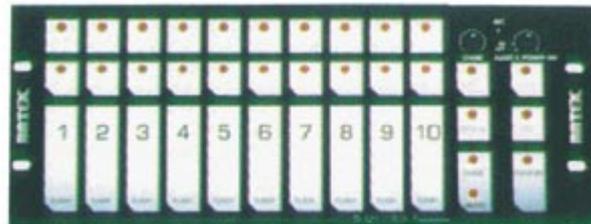
Für "Live"-Anwendungen kann die Benutzung einer DMX-Konsole enorm nützlich sein. Die Faders und Buttons eines DMX-Controllers ermöglichen einen direkten Zugang zu den Features der Software.

Bemerkungen:

- benötigt eine "DMX IN"-Schnittstelle und verknüpfte Funktionen in der Software
- der DMX-Controller kann im Falle eines Computerabsturzes sehr nützlich sein



DMX-Controller für "Club"- oder "DJ"-Anwendungen:



---

Copyright © 2009. All rights reserved.



Hardware DVC

**Anschlüsse (Input)**

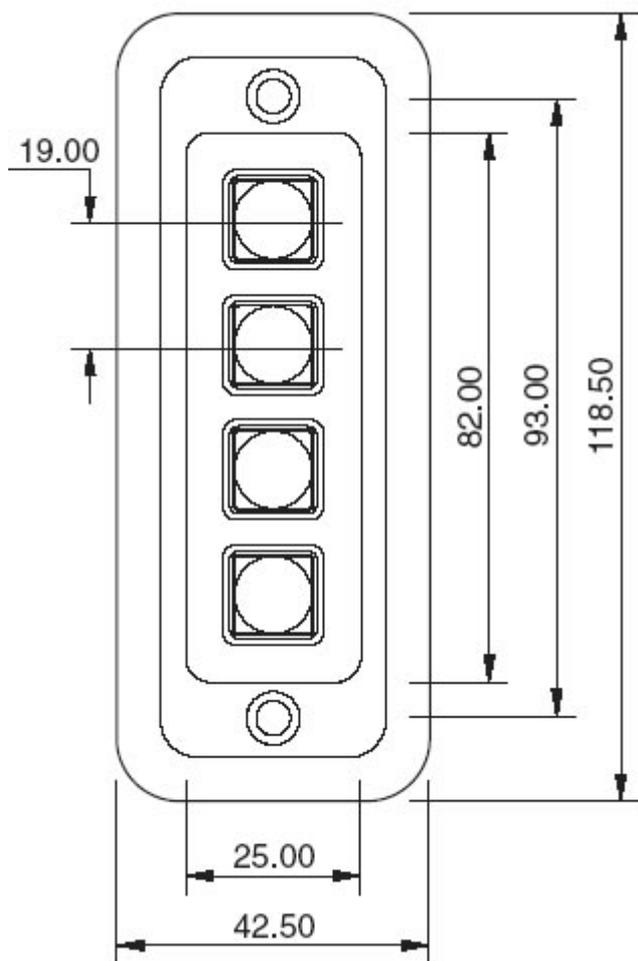
Die meisten unserer elektronischen Schnittstellen haben einen HE10-Konnektor um 8 Kontakte anzuschließen. Die Standard-Verbindung ist die Connection auf einer Schlatplatte mit 8 (oder weniger) Buttons, um verschiedenen "Lighting Shows" auszulösen. Es ist bei architektonischen Installationen sehr gefragt. Man kann auch Bauteile, die einen Kontakt herstellen können, anbinden: Relays, IR-Detektoren, HF-Rezeptoren, Schalter.

**Keypad-Muster - Storm 4 Buttons (Details und Anschlüsse)**

Unten stehend sehen Sie eine komplette Beschreibung um das Keypad der Storm Compa Kabelkomponenten zu bedienen. Wir erklären auch, wie man die Verbindungen herstellt. Für weitere Informationen besuchen Sie bitte [www.storm-keypads.com](http://www.storm-keypads.com)

Art	Bild	Ref. <a href="#">Storm</a>	Ref. <a href="#">Farnell</a>	Ref. <a href="#">Radiospa</a>
Touch-Keypads für öffentliche Anwendungen im Freien (Storm 1000 PLX series)		PLX0422 01	102957	301-3835
Robuste Keypads für rohen, industriellen Gebrauch (Storm 2000 series)		2K0421 01	546392	

				
Touch-Keypads mit snap-on keytops für kundenspezifische Beschriftung (Storm Graphic Series)		GS0402 01	102799	301-3885

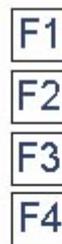


## Connection Details for 4 Key Keypad

### CONTACT CONNECTION



5 4 3 2 1  
(As viewed from rear of keypad)



KEY LOCATION  
(As viewed from front of keypad)

CONTA MATR	
CONNEC. PIN	C
1	c
2	
3	
4	
5	

Bestandteile, die zu kaufen sind, um ein Kabel zu bilden	Bilder	Ref. <a href="#">Farnell</a>	Re <a href="#">Radios</a>
HE10 Konnektor female 10 pins  (Menge 2)		636034	454-2
Ribbon Kabel  (Menge 1m oder +)		148011	246-8

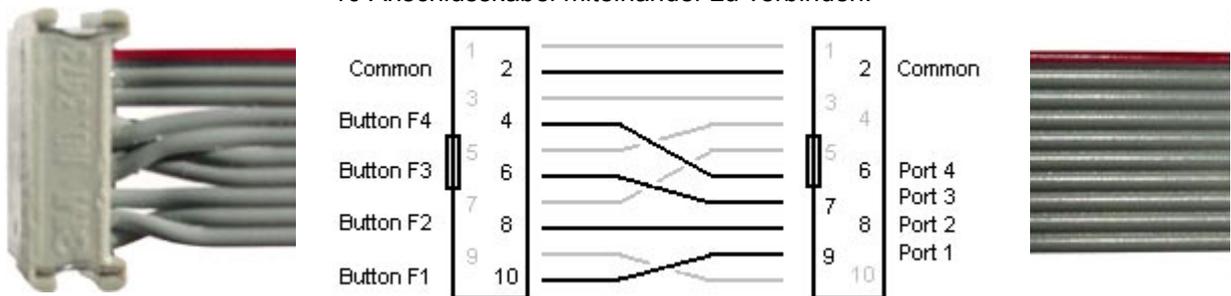


4 Tasten in Verbindung zur  
Tastatur

### Hier ist die Beschreibung ueber das Verbindungsschema.

Verbindung zum D

Nur 5 Anschlusskabel werden benoetigt, um die 4  
Tasten zu benutzen, aber wir empfehlen Ihnen, die  
10 Anschlusskabel miteinander zu verbinden.



Top > Hardware DVC > Andere Verbindungen > 0-10V-Relais (Output)

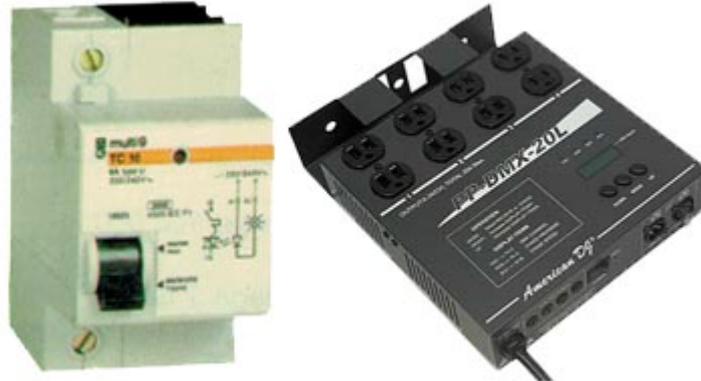
---

Hardware DVC

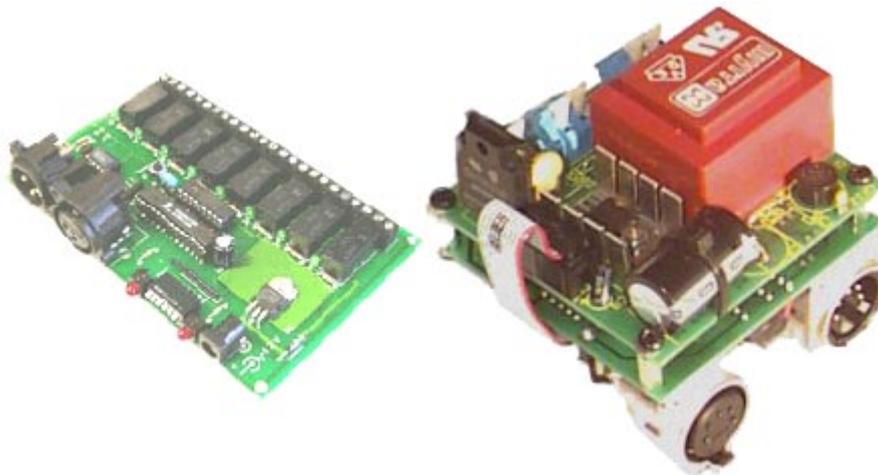
## 0-10V-Relais (Output)



Wenn man externe Geräte kontrollieren muss, welche das DMX-Signal nicht empfangen, ist die beste Lösung das DMX-Signal mit den DMX -> 0-10V oder DMX -> RELAIS Schnittstellen umzunutzen. Man kann auch Dimmer-Packs benutzen, welche im Allgemeinen zur Konnektion traditioneller Beleuchtung genutzt werden.



DMX - Relais - 0-10V-Schnittstellen:



---

Copyright © 2009. All rights reserved.



Top > Hardware DVC > Andere Verbindungen > MIDI-Controller

---

Hardware DVC

## MIDI-Controller

---

Für "Live"-Anwendungen kann die Nutzung eines MIDI-Controllers sehr vorteilhaft sein. Die Fad Buttons des MIDI-Controllers stellen einen direkten Zugang zu den Features der Software her.

Bemerkungen:

- benötigt MIDI-Funktionen in Ihrer Software
- MIDI-Controllers sind billiger als DMX-Controllers



MIDI-Controller für "Club"- oder "DJ"-Anwendungen. Traditionelle MIDI-Keyboards benötigen eine Schnittstelle um an einen Computer angeschlossen zu werden:



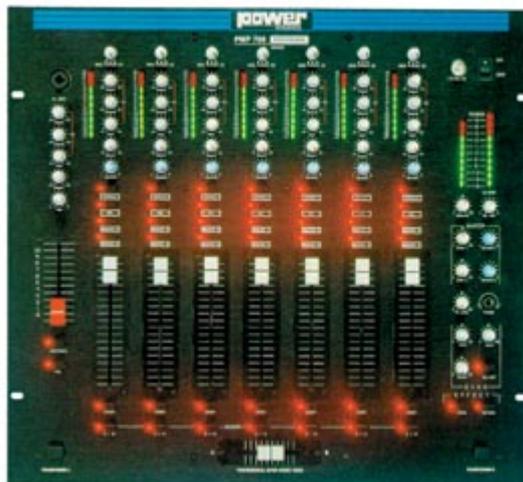
---

Copyright © 2009. All rights reserved.

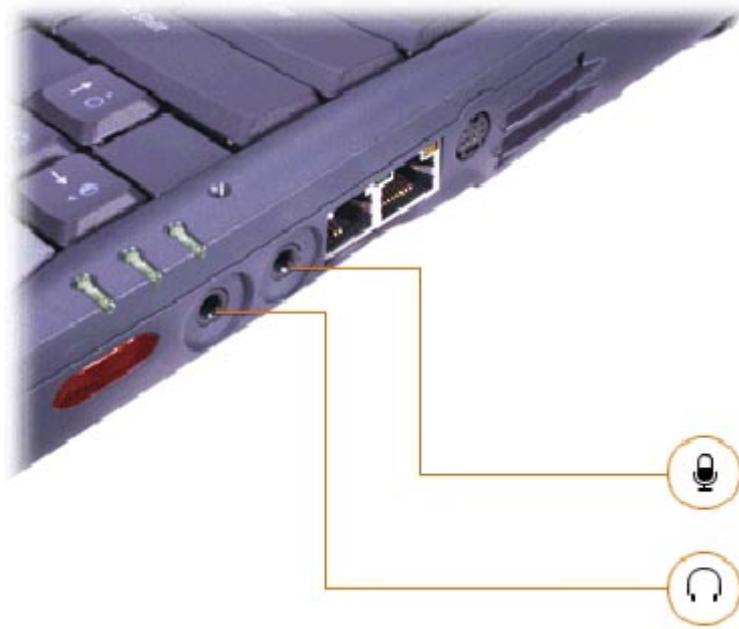
*Hardware DVC***Audio Input/Output**

Heutzutage haben alle Computers einen qualitativ hochwertigen AUDIO Input und Output. Man kann ein Audio-Signal (Musik, Sprachnachricht, ...) abspielen indem man einen MP3- oder WAV-File startet.

Der Audio-Input ermöglicht den Anschluss eines Mikrofons oder eines Mixers, um die Lichter mit einem Audio-Signal zu starten.



Verbindung von Audio Input and Output:



Hardware DVC

## Spezielle Tastaturen



Die Computer-Tastatur ist sehr wichtig, wenn Sie Ihre Software benutzen. Lesen Sie die Software manuell um zu erfahren, wie Sie die Software mit Hilfe der Tastatur optimal auslösen können.



Sie können aber auch eine kundenspezifische Tastatur erwerben. Der Hersteller VKS SYSTEM [www.vks.fr](http://www.vks.fr), kennt unsere Produkte und hat schon Tastaturen für unsere Software entwickelt. Sie finden weltweit weitere Hersteller.



---

Copyright © 2009. All rights reserved.



*Hardware DVC***HF-Befehle (schnurlos)**

Diese Technik besteht darin eine Remote-Kontrolle (Technologien wie High Frequency [HF], Infrarot [IF], ...) zu nutzen, um Informationen zur Software zu senden.

Es gibt verschiedene Methoden den Rezeptor an unsere Produkte anzuschliessen:

- durch den Computer, indem man eine Software benutzt, die einen Shortcut Key bestimmt oder einem der Transmitterbuttons eine andere Aktion zuweist (nur im Computermodus)
- durch den I/O-Konnektor der Schnittstelle, in diesem Fall schliesst der Rezeptor ein Relais um einen Port auf der Schnittstelle auszulösen (kann im "Stand Alone"-Modus durchgeführt werden)



Copyright © 2009. All rights reserved.

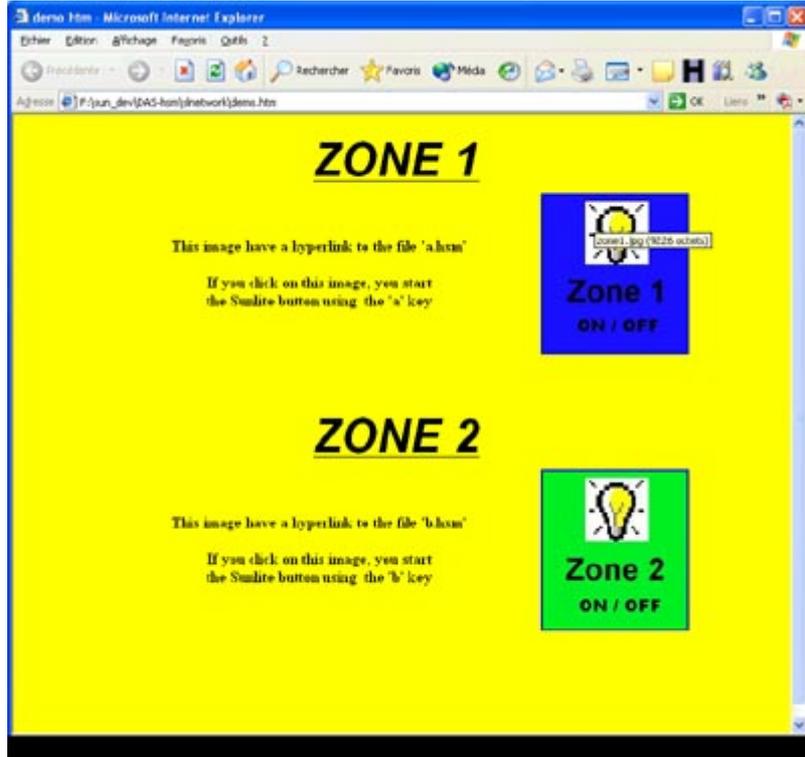


*Hardware DVC***Touch Screen**

Touch Screens sind dafür bekannt, ohne Maus und Tastatur bedient zu werden. Sie berühren den Bildschirm mit Ihren Fingern und simulieren damit einen Mausklick. Diese Bildschirme sind mit jedem unserer Software-Produkte kompatibel.



Trotzdem ist es von Vorteil grosse Buttons auf dem Benutzerbildschirm zu haben, damit man auch den richtigen Button drückt. Deshalb raten wir Ihnen Ihren eigenen Bildschirm zu kreieren, indem Sie eine Webseite benutzen. Um das zu tun, haben wir einen "Baukasten" erstellt, den Sie von unserer Home Page downloaden können und welcher es Ihnen ermöglicht, Ihre Webseite mit der Software zu "verlinken" indem Sie Shortcut Keys simulieren.



Copyright © 2009. All rights reserved.

